

Pfadidorf „Scoutvillage“

Beschreibung

Ein ganzes Sommer- oder Herbstlager mit dem Thema Pfadidorf aufbauen und planen!! Ziel wäre es, dass das ganze Dorf mit Hilfe von allen Teilnehmern, Leitern und weiteren Helfern funktionieren würde. Das Dorf könnte als Beispiel umfassen: Bäckerei, Küche/Restaurant, Bähnliverbindung, Bank, Outdoor-Schwimmbad, Zoll/Grenze, Polizei, Feuerwehr, Gemeinde, Kiosk, usw.

Jedes Gebäude müsste am Anfang des Lagers aufgebaut werden, z.B. Kiosk in einen Zelt, oder ein Blachendach für ein Restaurant mit Holztischli und Holzbänkli, wo sich anschliessend jeweils alle Lagerteilnehmer verpflegen, oder eine Campingverwaltung die für Ordnung und Sauberkeit sorgt. So hätte jeder Lagerteilnehmer seinen Job/seine Jobs – wo er sein Lagergeld verdienen könnte – für die Freizeitaktivitäten wie Schwimmbad-Benutzung, Velovermietung, Kiosk,

Das Dorfleben könnte anschliessend für Dorfausflüge (wie Hike, Tagesausflug, usw.) unterbrochen und bei der Rückkehr wieder aufgenommen werden. Je nach Abteilungs- oder Einheitsgrösse kann die Dorfgrösse variieren. Es ist jedoch empfehlenswert, ein solches Projekt mit mehreren Einheiten/Stämme oder Abteilung, vielleicht sogar Bezirks oder Corpsweit zu planen und durchzuführen...

Material

- Ganze Lagerinfrastruktur (inkl. Material für alle Unternehmen wie (Kiosk, Hotel/Camping, Restaurant usw.)
- Bauholz ist empfehlenswert für ein solches Vorhaben
- genügend Teilnehmer (sehr wichtig – sonst funktioniert das ganze nicht)

Altersgruppe/Anzahl Personen

Geeignet für 2.Stufe (Pfadessen/Pfadfinder) oder 3.Stufe (Raiders/Rangers)
Möglichst hohe Teilnehmerzahl (mehrere Einheiten/ganze Abteilung/Bezirk oder Corps)